



Reglamento de Handball en silla de ruedas (Modalidad 4 vs. 4)

(Fuente: Congreso nacional de Handball Adaptado. Junio 2012. Almirante Brown. Buenos Aires. Argentina. Reglas de juego de Handball, modificaciones aprobadas por la IHF-2010 modificado y adaptado por José Manuel Rivas Clemente*)

* Creador del Balonmano en Silla de Ruedas en el año 2000, Promotor del Balonmano en Silla de Ruedas en España, Entrenador de Baloncesto y Baloncesto en Silla de Ruedas, Árbitro y Oficial de Mesa de Baloncesto en Silla de Ruedas, Árbitro y Oficial de Mesa de Balonmano

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

Reglamento de Handball en sillas de ruedas. Modalidad 4 vs 4.

Por razones de simplicidad, este Reglamento utiliza generalmente el género masculino para referirse a los jugadores, oficiales, árbitros y demás personas. Es aplicable para equipos femeninos, como masculinos así también los mixtos.

Los párrafos anteceditos por la leyenda Nota: son modificaciones o aclaraciones, realizadas para hacer más comprensible, la lectura por parte del lector. Son meramente aclarativas de normas o modificaciones a nivel PEDAGOGICO, del reglamento al HANBALL ADAPTADO y no revisten ningún tipo de validez de norma o modificación reglamentaria de las reglas de juego.

Presentación

Las reglas de balonmano en silla de ruedas modalidad 4 jugadores son muy similares al juego de balonmano en la arena. Sólo se hicieron algunas modificaciones que tienen en cuenta la silla de ruedas, la mecánica de su locomoción y la necesidad de jugar sentado.

Normas generales

Jugadores:

Tal como en el balonmano en la arena se juega con cuatro jugadores en cada equipo, teniendo cuatro reservas, siendo así, total de ocho jugadores por equipo.

Tiempo de juego

El partido se juega en dos sets de 10 minutos cada uno, y cinco minutos de descanso, entre los sets.

Marcador de goles

En cada tiempo se cuenta el número de goles (tantos) de forma Independiente (set), así cada tiempo tiene su resultado final con un ganador por tiempo. Entonces, luego del primer tiempo se reinicia el marcador partiendo desde cero para el segundo tiempo.

Desempate

En caso de empate, en el set, se juega con una extensión por gol de oro; el equipo que lo consiga primero es el ganador. (Nota: el gol de oro, se hace sonar una chicharra de manera diferente a las convencionales de las que llama la mesa a los árbitros, y se coloca en la misma un cono, que da a indicar que el juego continua hasta que uno de los dos equipos, convierta de manera reglamentaria un gol.)

Si cada equipo gana un set, se juega 10 minutos adicionales como un tercer tiempo para que determinar el ganador. Aquí también en el caso de desempate se procede a la definición por "Gol de Oro".

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

Goles espectaculares

Un gol realizado después de una vuelta de 360° debe ser considerado como el equivalente a dos tantos; es decir se computan dos goles. (Nota: el giro debe ser realizado como un máximo en la acción de dos movimientos, sino se considera un solo tanto)

Arquero

Cualquier jugador puede ser el arquero, pero sólo puede haber un jugador en el área de arco. Si esta restricción se viola, se sancionará con un tiro de siete metros (penalty) que será cobrado contra el equipo infractor. En caso de reincidencia, se sancionará con la exclusión de un jugador. (Nota: las reglas sobre la invasión del área se manifiestan igual que en el reglamento convencional, salvo esta excepción)

Reemplazo

Debido a que se juega en la cancha y no en la arena, la modalidad de balonmano en la silla de ruedas de 4 jugadores se realiza la sustitución de jugadores de la misma manera que en el Handball convencional (o de salón).

Nota: Regla del Reglamento de Handball,

Cambios de jugadores 4:4

Los jugadores suplentes pueden entrar al campo de juego en cualquier momento y de manera repetida, sin avisar al planillero – cronometrista (ver, no obstante, Regla 2:5), tan pronto como los

Los jugadores involucrados en el cambio deberán siempre entrar y salir del campo de juego a través de la línea de cambios de su propio equipo (4:5). Estos requerimientos también se aplican a los cambios de arquero (ver también 4:7 y 14:10).

Las reglas referentes a los cambios de jugadores también deben aplicarse durante un time-out (excepto durante un team time-out).

Campo de juego

El campo de juego podrá tener un tamaño de 28 mx 15 m, y la manzana delimitada por las líneas que cumplen con la misma distribución de la cancha del Balonmano, excepto para el área del portero que está delimitada por una línea continua de 6 metros línea inferior (el área del portero es recto).

Nota: se sugiere la ampliación de la línea de tiro libre del basket hasta la línea lateral.

Con respecto al arco, la altura del mismo se debe encontrar reducida en 40 cms, es decir debe comprender una altura de 1,60 mts, para permitir que el arquero juegue en una silla de ruedas,

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

por un ancho de 3 mts (fig. 1 y fig. 2) . Se sugiere la elaboración de paneles para la reducción del arco, de modo que puedan ser divulgados los patrocinadores de la competición.

Figura 1

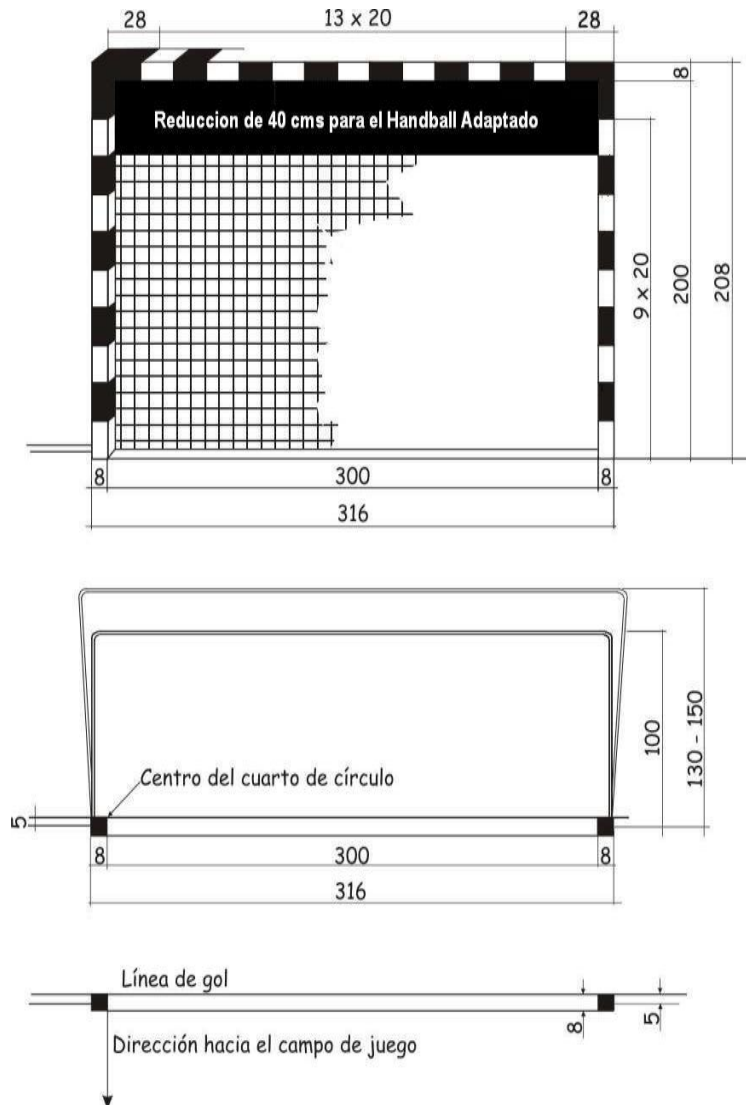
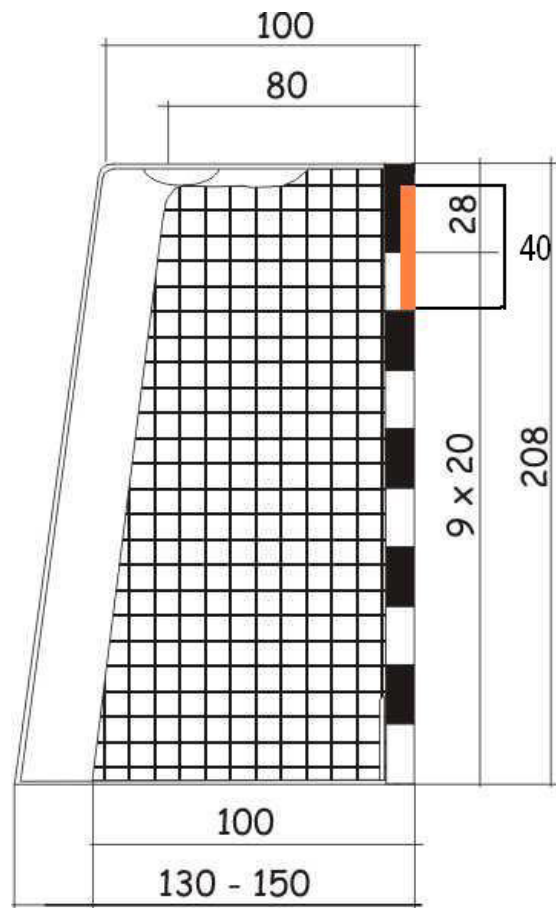


Figura 2



Silla de ruedas deportivas

La silla de ruedas debe ajustarse a ciertas normas para garantizar la seguridad y la competitividad.

La silla de ruedas puede tener 3 o 4 ruedas, dos ruedas grandes en la espalda y uno o dos en el frente. Las llantas traseras deben tener el diámetro máximo de 66 cm y no debe tener apoya brazos.

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

La altura máxima del asiento no deberá exceder de 53cm desde el suelo y el reposapiés no puede ser superior a 11 cm del suelo cuando las ruedas delanteras son impulsadas hacia adelante.

La base del reposapiés debe ser apropiada para evitar daños a la superficie de la cancha.

El jugador puede utilizar un cojín de material flexible en el asiento de la silla de ruedas. El cojín debe tener las mismas dimensiones del asiento y no ser superior a 10 cm de espesor, excepto para los jugadores de la clase 3.5, 4.0 y 4.5, donde el espesor debe ser inferior a 5 cm.



Los jugadores pueden usar bandas y soportes que los fijen a su silla de ruedas o usar bandas para mantener las piernas juntas.

Apoyos ortopédicos y prótesis pueden ser utilizados. La clasificación funcional (tarjetas) de los jugadores, debe informar la utilización de prótesis y todos los ajustes en la posición del jugador en la silla.

Nota: Neumáticos negros, aparatos de dirección y frenos están prohibidos. Los árbitros deben comprobar las sillas de ruedas de los jugadores en el juego para ver si éstas cumplen con las normas.

Sistema de clasificación de Jugadores

Balonmano en silla de ruedas es un juego para personas con discapacidades permanentes en las extremidades inferiores. El sistema de clasificación está basado en la observación de los movimientos del jugador durante la ejecución de las habilidades de balonmano por ejemplo, empujar la silla de ruedas, driblar, pasar, recibir, lanzar y atrapar rebotes.

Las clases son: 0,5 - 1,0 - 1,5 - 2,0 - 2,5 - 3,0 - 3,5 - 4,0 - 4,5 y 5,0. A cada jugador se le asigna un valor en puntos lo que será su clasificación.

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

En la categoría de **balonmano en silla de ruedas 4a** los puntos de los cuatro jugadores se suman para formar un equipo con un total. Para el IWHF campeonatos del mundo, competencias paralímpicas, ligas locales y torneos de clasificación para estos eventos, el equipo no puede superar los 14 puntos. Se juega con balón H3L.

En la categoría **balonmano en silla de ruedas 4b** la suma de los jugadores no puede exceder de 7 puntos y no se permite la participación de atletas con una puntuación superior a 2,5. Se juega con balón H2L.

Cada jugador tiene una tarjeta de clasificación, que debe ser exhibida durante el juego. La misma indica la posición del jugador, así como también, cualquier modificación en su silla de ruedas y de prótesis o aparatos ortopédicos.

Violaciones para el balonmano en silla de ruedas

En las violaciones de las normas, el equipo sancionado pierde la posesión del balón, pasando la misma, al otro equipo mediante el cobro de un tiro desde donde se cometió la falta.

1. Violación salida de la cancha

Un jugador está fuera de la cancha cuando su silla está fuera de los límites de la cancha, esta situación sólo será castigada si proporciona beneficios para el jugador que realiza esta acción. Si un jugador juega el balón a un compañero que deliberadamente está fuera de la cancha, se sancionará para que el oponente recupere el balón. (Nota: lateral, si el jugador recibe el balón afuera del área de juego)

2. La Regla de progresión

El jugador puede empujar la silla de ruedas hasta tres veces antes de driblar, pasar o tirar el balón. Es decir, se permiten 3 remadas impulsadas en la silla. No se permite conducir el balón entre las piernas, si apoyado en el impulso de las 3 remadas.

3. Regla de los 3 segundos

Un jugador no puede permanecer por más de tres segundos con el balón en la mano. Los jugadores que se quedan con el balón durante más de tres segundos cometerán una violación. La cual se sancionara con un tiro libre en la dirección contrario, de igual modo que en el Handball convencional, el jugador que haya perdido la posesión del balón debe ponerle de inmediato a disposición del otro equipo. (Nota: se considera "3 segundos" también al hecho de estar en un impulso con la silla pasados estos 3 segundos)

4. Faltas

Faltas son violaciones de las normas que implican contacto físico con el oponente y / o conducta antideportiva. Ante una falta, el jugador infractor es llamado por el árbitro y se aplica la sanción correspondiente con el mismo criterio del balonmano salón (advertencia verbal, advertencia-tarjeta amarilla-, la exclusión -dos minutos- y la descalificación -tarjeta roja con o sin informe-).

Los contactos frontales son tolerados, pero los contactos laterales y traseros deben ser castigados. Siempre teniendo en cuenta la intencionalidad del juego, si el jugador en una

Escuela de Árbitros de Balonmano de la República Argentina

Reglamento de Handball en silla de ruedas (modalidad 4 vs. 4)



Aclaraciones por Silvina Rodriguez (Jefa de Handball Adaptado de la AAAB)

acción defensiva, no tiene ninguna intención de jugar el balón y busca el impacto de manera intencional, se sancionara progresivamente esta acción como corresponde. Para todas estas faltas, la silla de ruedas es considera parte del jugador y el contacto accidental entre las sillas de ruedas no es falta.

5. Cobro de Tiros

Lateral: una parte de la silla de ruedas debe estar sobre la línea lateral en el lugar donde el balón salió. (ruedas delanteras o traseras)

El cobro de los tiros de siete metros se realiza desde la línea de 7 mts.

Saque del portero: Es realizado por el portero desde su área y no requiere la autorización del árbitro. Al menos que exista la corrección del mismo.

Tiro libre: La defensa debe respetar una distancia mínima de 1 metro en relación con el jugador que cobrará el tiro.

6. Sanciones

Al igual que en el balonmano en la arena en el balonmano en silla de ruedas modalidad 4 no hay ninguna advertencia (tarjeta amarilla) siendo el único castigo la exclusión, señalado por el árbitro con el signo respectivo siendo ejecutada por el atleta durante un ataque del equipo contrario (el ataque sólo se concretará después de la pérdida de la posesión del balón).